

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

TEMAS SEMANA 7:

- a) Audio
- b) Storyboard
- c) Efectos especiales y cinemáticas.

- **¿Qué tan importante es el audio en los videojuegos?**

Esto se da principalmente debido a que una buena banda sonora se encarga de exaltar las emociones del jugador. Con la música se pueden generar diferentes emociones en el jugador, orientarlo y crear experiencias asombrosas para él.

En tiempos actuales, la calidad del audio en videojuegos es comparable a la del cine. Los presupuestos de algunos juegos AAA han igualado, y en algunos casos superado los presupuestos de Hollywood.

Por ejemplo, la música debe apoyar el concepto, la historia y el estilo del juego, debe crear y guiar las emociones del jugador.

Los efectos de sonido abarcan explosiones, disparos y ruidos ambientales entre otros. También incluyen el Foley, o sonidos de movimientos corporales como pasos, caídas, la ropa, objetos, etc.

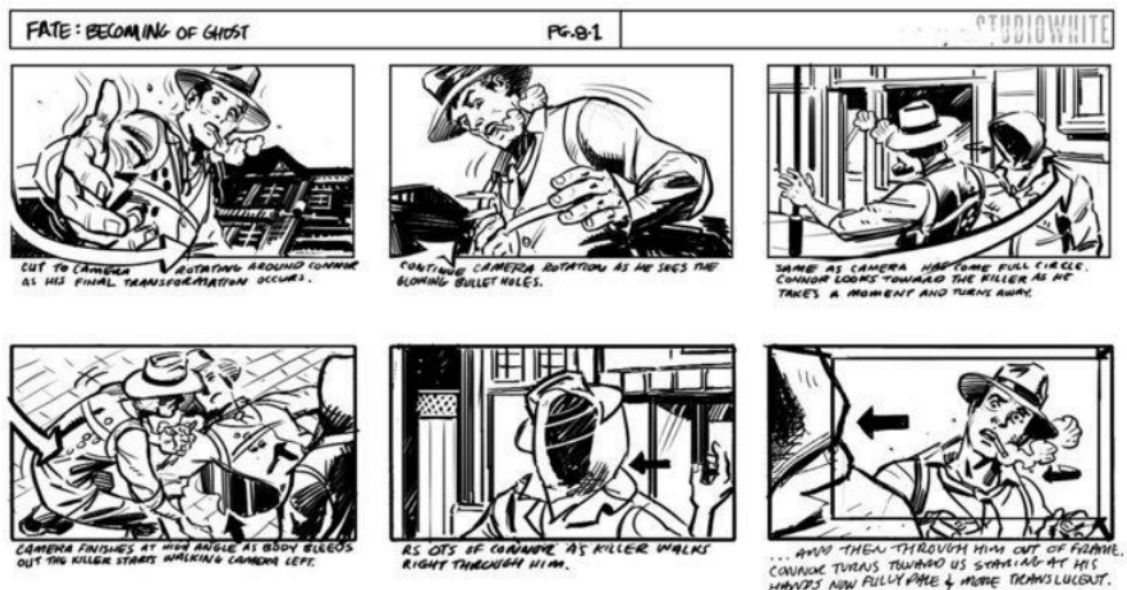
Y finalmente, existen otros elementos como los diálogos, el idioma en el que se habla el juego y los sonidos de la interfaz de usuario.

▪ ¿Para qué sirve el storyboard?

El Storyboard se refiere al desarrollo de una secuencia de dibujos realizados en una plantilla, acompañados de textos breves que definen la estructura de la historia del juego. Es un proceso necesario para la fase de preproducción en el desarrollo del juego, el cual permite previsualizar el resultado final de la producción.

En el caso de los videojuegos se requiere que el storyboard cuente con diferentes líneas de acción, en función de los movimientos del jugador, recordemos que es un proceso interactivo que depende de las acciones del jugador.

En la imagen se visualiza el storyboard del juego Murdered: soul suspect, en el cual se muestran las características antes mencionadas: se plasman imágenes que ayudan a contar la historia del juego, así como breves textos que permiten describir de mejor manera las escenas.



- **¿Qué tan importantes son los efectos especiales en los videojuegos?**

Son muy importantes porque le permiten dar mayor realismo al videojuego, al crear diversos elementos como explosiones, fuego, líquidos, iluminación, partículas, humo, hechizos mágicos, etc.



- **¿Para qué se utilizan las cinemáticas en los videojuegos?**

En los videojuegos, estas fueron hechas para contar una parte de la historia, son necesarias para meter al jugador dentro de la misma y en ciertos momentos darle cierto descanso dentro de la trama.

