

MATERIA: Sistemas de información en la empresa

SEMANA 2

Temas Semana 2. El proceso de las tecnologías de información (TI) en las empresas

a) Dimensiones de los sistemas de información

b) Metodologías

- ¿Cómo debe ser la información clave de las empresas?

La información tiene muchas características que determinan su utilidad, pero de entre todas se puede destacar que la información a tiempo y precisa es la clave de la información para una organización.

La información puede ser excelente, pero si no llega a tiempo de nada servirá, y en conjunto aún y cuando llegue a tiempo si no es precisa tampoco será de utilidad.

- ¿Cómo se favorecen las actividades de la empresa con el impacto de las tecnologías de información?

Las actividades de la empresa se favorecen mejorando el desempeño de la empresa y mejorando las funciones de los empleados.

Independientemente de la empresa que se trate o del producto que comercialice, es un hecho que ahora la tecnología de información ayuda a hacer las actividades más rápido, mejor, en menos tiempo, más directo, y más económico. Esto en suma es el desempeño o "performance" que ayuda a ser más competitivas a las organizaciones.

- ¿Qué es una metodología de desarrollo de sistemas?

Es necesario partir de una definición concreta: una metodología es un conjunto de actividades llevadas a cabo con la finalidad de desarrollar y poner en marcha un sistema de información. Sabiendo que existen diferentes sistemas de información para cada nivel funcional de la estructura de una organización, es de entender que exista, diferentes tipos de sistemas en una empresa, sin embargo, se puede pensar en tener una metodología global de desarrollo que indiquen a los desarrolladores de sistemas: ¿Qué hacer?, ¿Cómo hacerlo? y ¿Qué debe conseguir?

- ¿Por qué no se utiliza el prototipo de sistemas como metodología general?

Cada metodología tiene aspectos, ventajas y desventajas que hacen posible elegirla para su aplicación. La metodología del prototipo de sistemas se puede aplicar cuando no se conocen todos los requerimientos por lo que es necesario presentar un "prototipo" al usuario, revisarlo y volver a modificarlo hasta que satisfaga toda la necesidad, esto puede llegar a ser extremadamente costoso porque cada iteración requiere la inversión de recursos adicionales.